

* Laplaciano

trique

$$\int d^D x \underbrace{\sqrt{g}}_{\text{escalar}} \underbrace{g^{\mu\nu} \partial_\mu \phi \partial_\nu \phi}_{\text{escalar (HW)}}$$

$$= - \int \frac{d^D x \sqrt{g}}{\sqrt{g}} \partial_\mu (\sqrt{g} g^{\mu\nu} \partial_\nu \phi) + \text{termos de superfície}$$

$$\mathbb{D}^2 \phi = \frac{1}{\sqrt{g}} \partial_\mu (\sqrt{g} g^{\mu\nu} \partial_\nu \phi)$$

02/03

Espaços curvos

numa esfera de raio L e centro na origem:

$$x^2 + y^2 + z^2 = L^2$$

$$\rightarrow z = \pm \sqrt{L^2 - x^2 - y^2} \quad (\text{ sinal consistente } \\ \text{ de polo sul: } -)$$

\hookrightarrow no polo sul $x=y=0$ e $z=-L$

$z \rightarrow z+L$: polo sul no plano $z=0$

$$z = -\sqrt{L^2 - x^2 - y^2} + L$$

localmente, perto do polo sul S : $(x, y) \approx (0, 0)$

$$z \approx -L \left(1 - \frac{1}{2} \frac{x^2}{L^2} - \frac{1}{2} \frac{y^2}{L^2} \right) + L = \frac{1}{2L} (x^2 + y^2)$$

$$z \approx \frac{1}{2} ax^2 + \frac{1}{2} by^2 + \frac{1}{2} cxy \quad \text{na qual}$$

$$[a] = [b] = [c] = L^{-1} \quad (\neq L \text{ raio})$$

∇ não tem termos de grau 1 pois S é ~~máximo~~ extremo

$$dz = (ax + cy)dx + (by + cx)dy$$

$$ds^2 = dx^2 + dy^2 + dz^2$$

$$ds^2 = dx^2 + dy^2 + [(ax + cy)dx + (by + cx)dy]^2$$

$$ds^2 = g_{xx} dx^2 + g_{yy} dy^2 + 2g_{xy} dx dy$$

$$c/ \quad g_{xx} = 1 + (ax + cy)^2 \quad g_{xy} = (ax + cy)(by + cx) \\ g_{yy} = 1 + (by + cx)^2$$

$$z \approx \frac{1}{2} \vec{x}^T M \vec{x} \quad \vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad M = \begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} g_{xx} & g_{xy} \\ g_{xy} & g_{yy} \end{pmatrix} \xrightarrow{(x,y) \rightarrow (0,0)} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

localmente o espaço é plano

O espaço ou curvo ou plano é mais fundamental que o sistema de coordenadas usado p/ descrevê-lo \Rightarrow deve existir alguma informação invariante

Ex: a curvatura deve ser invariante por rotações

$$\vec{x} \rightarrow \vec{x}' = R \vec{x}$$

$$z \rightarrow z' = \frac{1}{2} \underbrace{\vec{x}'^T R^T M R \vec{x}}_{\equiv M'}$$

Se a curvatura estiver escondida em M , então ela deve ser invariante por rotação (deve ser a mesma p/ M e M')

\hookrightarrow traço e determinante

Diagonalizar M

$$M = \begin{pmatrix} a & c \\ c & b \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} \mu & 0 \\ 0 & \nu \end{pmatrix}$$

$$Z = \frac{1}{2} \vec{x}^T \begin{pmatrix} \mu & 0 \\ 0 & \nu \end{pmatrix} \vec{x}' = \frac{1}{2} (\mu \sigma) \begin{pmatrix} \mu & 0 \\ 0 & \nu \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mu \\ \sigma \end{pmatrix}$$
$$= \frac{1}{2} \mu \mu^2 + \frac{1}{2} \nu \sigma^2$$

* $\det M = ab - c^2 = \mu\nu$

* $\frac{(\text{tr} M)^2}{4} = \frac{(a+b)^2}{4} = \frac{(\mu+\nu)^2}{4}$

independem
do sistema de
coordenadas

$\det M \Rightarrow$ curvatura intrínseca

$\frac{(\text{tr} M)^2}{4} \Rightarrow$ curvatura extrínseca

Ex: esfera

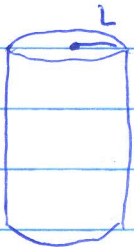
$$a = b = 1/L \quad c = 0$$

$$\det M = 1/L^2$$

$$\frac{(\text{tr} M)^2}{4} = 1/L^2$$

extrínseca

Ex: um cilindro tem curvatura intrínseca, mas não intrínseca



$$z = -\sqrt{L^2 - x^2} + L$$

$z = z(x)$ independe de y

$$\Rightarrow b = c = 0, a \neq 0$$

$$\det M = 0 \quad \frac{(\text{tr} M)^2}{4} = \frac{a^2}{4} \neq 0$$

O que isso significa?



\Rightarrow

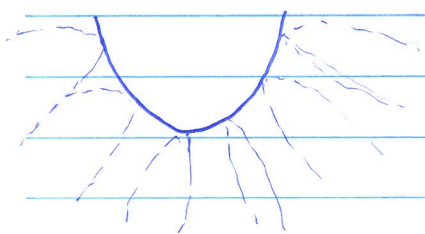


não muda ângulos
e tamanhos

O que é falso ao planificar uma esfera, por exemplo (ela possui curvatura intrínseca)

esfera: curvatura constante e positiva
 $\alpha^2 > 0$

curvatura negativa e constante



$$\mu = -\nu$$

$$Z = \frac{1}{2} \mu v^2 - \frac{1}{2} \mu v^2$$

$$\det M = -\mu^2 < 0$$

"embedding"

$$(x^1, \dots, x^D) \rightarrow X^A(x_1, \dots, x_D)$$

$$A = 1, 2, \dots, D$$

$$\text{Ex: } S^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$(x_1, x_2) = (\theta, \varphi)$$

$$(X^1, X^2, X^3) = (\sin\theta \cos\varphi, \sin\theta \sin\varphi, \cos\theta)$$

$$X^{1^2} + X^{2^2} + X^{3^2} = 1$$

$$ds^2 = \sum_A dX^A = \sum_A \frac{\partial X^A}{\partial x^\mu} \frac{\partial X^A}{\partial x^\nu} dx^\mu dx^\nu = \sum_{\mu, \nu} \left(\sum_A \frac{\partial X^A}{\partial x^\mu} \frac{\partial X^A}{\partial x^\nu} \right) dx^\mu dx^\nu$$

$$ds^2 = \sum_{A, B} G_{AB} dX^A dX^B$$

matriz inversa
 $g_{\mu\nu}(X)$

matriz do espaço ambiente

Esfera: $S^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ (ambiente)

$$ds^2 = dX^1{}^2 + dX^2{}^2 + dX^3{}^2$$

Achar a métrica induzida

$$(X^1)^2 + (X^2)^2 + (X^3)^2 = 1$$

$$X^3 dX^3 = -X^2 dX^2 - X^1 dX^1$$

$$dX^3 = - \frac{X^2 dX^2 + X^1 dX^1}{\sqrt{1 - (X^2)^2 - (X^1)^2}}$$

$$ds^2 = (dX^1)^2 + (dX^2)^2 + \frac{(X^2 dX^2 + X^1 dX^1)^2}{1 - (X^2)^2 - (X^1)^2}$$

No geral "localmente plano"
(dimensão ≥ 2)

$$g'_{\lambda\sigma}(x') = g_{\mu\nu}(x) \frac{\partial x^\mu}{\partial x'^\lambda} \frac{\partial x^\nu}{\partial x'^\sigma}$$

$$g_{\mu\nu}(x) \underset{\substack{\text{expandir} \\ \text{em } 0}}{\approx} g_{\mu\nu}(0) + A_{\mu\nu\lambda} x^\lambda + B_{\mu\nu\rho\sigma} x^\rho x^\sigma + \dots$$

$$x^\mu \approx K^\mu_\nu x'^\nu + L^\mu_{\nu\lambda} x'^\nu x'^\lambda + M^\mu_{\nu\rho\sigma} x'^\nu x'^\rho x'^\sigma + \dots$$

Ouro que a transformação deixe

$$\begin{cases} g_{\mu\nu}(0) = \delta_{\mu\nu} \\ A_{\mu\nu\lambda} = 0 \end{cases}$$

Não é possível, em geral, colocar $B_{\mu\nu\rho\sigma} = 0$

$$\frac{\partial x^\mu}{\partial x'^\nu} = K^\mu_\nu + \frac{\partial}{\partial x'^\nu} (L^\mu_{\nu\lambda} x'^\nu x'^\lambda) + \frac{\partial}{\partial x'^\nu} (M^\mu_{\nu\rho\sigma} x'^\nu x'^\rho x'^\sigma) + \dots$$

$$\approx K^\mu_\nu + 2L^\mu_{\nu\lambda} x'^\lambda + 3M^\mu_{\nu\rho\sigma} x'^\rho x'^\sigma + \dots$$

Simetrias
de índices
(HW)

$$\Rightarrow g'_{\lambda\sigma}(x') = (g_{\mu\nu}(0) + A_{\mu\nu\lambda} x^\lambda + B_{\mu\nu\lambda\sigma} x^\lambda x^\sigma + \dots)$$

$x \rightarrow x'$

$$g'_{\lambda\sigma}(x') = (g_{\mu\nu}(0) + A_{\mu\nu\lambda} K^\lambda_\rho x'^\rho + B_{\mu\nu\lambda\sigma} K^\lambda_\rho K^\sigma_\xi x'^\rho x'^\xi + \dots) \cdot (*) \cdot (**)$$

$$x' = 0$$

$$g'_{\lambda\sigma}(0) = g_{\mu\nu}(0) \cdot K^\mu_\lambda K^\nu_\sigma$$

K^μ_λ tem D^2 componentes

$$g' = K^T g K$$

preciso usar $1/2 D(D+1)$ componentes de K^μ_λ p/

colocar g de forma diagonal

$$\frac{D(D+1)}{2} : g \rightarrow \begin{pmatrix} g_{11} & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & g_{DD} \end{pmatrix}$$

re-escalando os elementos : $g x' \rightarrow \frac{x'}{g_{ii}}$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} g_{11} & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & g_{DD} \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

Sobram $\frac{D(D-1)}{2}$ componentes de K que não usari

\Rightarrow elementos que deixam $\delta_{\mu\nu}$ invariante por rotaçao

$$g_{\mu\nu}(x) = \delta_{\mu\nu} + \tilde{A}_{\mu\nu\lambda} x^\lambda + \dots$$

\hookrightarrow novo $A_{\mu\nu\lambda}$ nas novas coordenadas

com K^μ_λ fixado

$$K^\mu_\lambda = L^\mu_{\lambda\sigma}$$

\hookrightarrow simétrica ($x^\sigma x^\lambda$)

de componentes de $\tilde{A}_{\mu\nu\lambda}$

$$\frac{D \cdot D(D+1)/2}{\lambda} = \# \text{ comp. de } L^\mu_{\lambda\sigma} \Rightarrow$$

λ (\triangleright) simétricos

posso fixar $\tilde{A}_{\mu\nu\lambda} = 0$ tilibra

$$\Rightarrow g_{\mu\nu}(x) = \delta_{\mu\nu} + \beta_{\mu\nu\lambda\sigma} x^\lambda x^\sigma + \dots$$

$$x^\mu = x'^\mu + M^\mu_{\nu\lambda\sigma} x'^\nu x'^\lambda x'^\sigma + \dots$$

$$\beta_{\mu\nu\lambda\sigma} : \left(\frac{1}{2} D(D+1)\right)^2$$

$$M^\mu_{\nu\lambda\sigma} : D \cdot \frac{D(D+1)(D+2)}{6}$$

$$\left(\frac{D(D+1)}{2}\right)^2 - \frac{D^2(D+1)(D+2)}{6} = \frac{D^2(D+1)(D-1)}{12}$$

de componentes

de β que não podem ser removidas usando B

→ curvatura

$$D=1 : 0$$

$$D=2 : 1 \quad D=4 : 20$$

$$D=3 : 6$$

Esquemáticamente " $\beta \sim \partial^2 g + (\partial g)^2$ "
 curvatura tem a ver com as segundas derivadas
 de métrica.